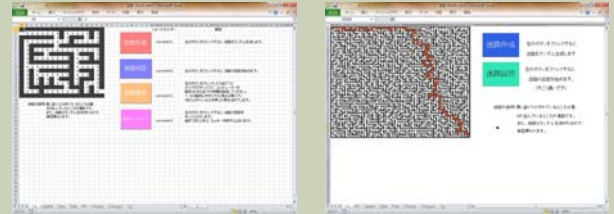


物理班活動報告

神戸高校
自然科学研究会
物理班

迷路プログラムの作成

- ExcelのVBAを用いて自動で迷路を作成、回答するプログラムの作成を行っている。現在大枠は完成しているが、新たな作成アルゴリズムの実装などの改良を行っている。この技術の活用方法も模索中である。



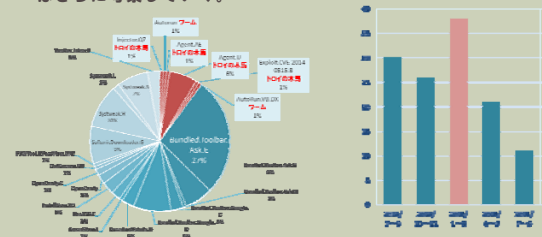
Javascript及びHTML5の習得

- 物理班の所蔵する教本を利用してJavascriptとHTML5の技術の習得に取り組んでいる。これまでに「世界時計」と「為替換算ツール」、「スライドショー」そして「らくがき帳」が完成した。「らくがき帳」は、完成後に改良を加え、キャンパスの塗りつぶしなど複数の機能を追加することができた。今後は他のツールについても改良を加えていきたい。



コンピュータウイルスの調査

- 神戸高校からのアクセスで見つかったコンピュータウイルスから、その種類・検出数・拡張子別数ごとにグラフ化し、その危険性について再認識した。これはデータを集めて見やすくしたただだったので今後はさらに考察していく。



今年度活動実績

7月「U18リケメン・リジョIT夢コンテスト」で「ITで実現したい夢」というテーマに応募。
部員1人が決勝に進出し優秀賞（神奈川新聞社賞）を受賞。

8月「情報処理選手権」に参加。
また、来校していたラップルズの生徒との交流会に参加し、実習の手伝いなどを行った。

9月「ひろげよう情報モラル・セキュリティコンクール」に参加。

11月「兵庫県高等学校総合文化祭 自然科学部門発表会」に参加、ポスター発表部門で優秀賞を受賞。来年の近畿総合文化祭への参加が決定。
また、長田高校の物理部との交流会も実施。