

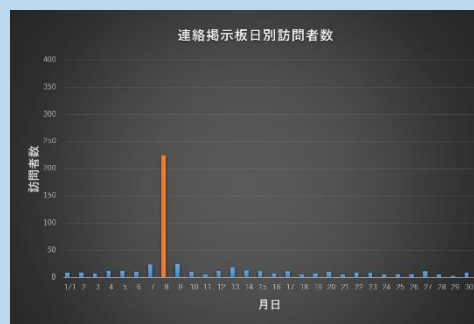
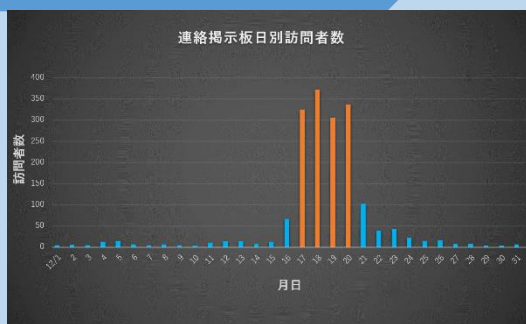
概要

本校には、連絡掲示板の内容や諸連絡などをWeb上で閲覧できる「連絡掲示板」が存在する。物理班が管理、運営を行っており、アクセスデータの解析を行っている。

連絡掲示板の改良

昨年度、プログラミング言語のバージョンが古くスマートフォン向けのデザインでなかった旧掲示板を開発しなおし、現在の連絡掲示板を作成した。今年度はより見やすくするためにレイアウトなどを変更した。また、旧掲示板で行っていた先生方による投稿にも対応できるようにした。

連絡掲示板のアクセス解析



左のグラフのオレンジ色で示した範囲は二年生が修学旅行に行っていた期間である。連絡掲示板に先生方が修学旅行の様子を掲載していたため、訪問者が増加したと考えられる。右のグラフのオレンジ色で示した日は警報が発令されていたため、連絡掲示板に搭載されているTwitterを使った警報通知システムにより訪問者が増加したと思われる。

データを分析して、普段とは異なる投稿がされたときにアクセス数が伸びる傾向にあることが分かった。今後は警報通知システムの改良などにも取り組んでいきたい。

英単語タイピングゲームの開発

開発の動機

近年、小学校でプログラミングが必修化されるなど、コンピュータを扱う機会が増えている。しかし、うまくタイピングができないという人も多く、タイピング技術を上達させることが必要なのではないかと考えた。そこで、楽しみながら練習ができるタイピングゲームの開発を考え、英単語入力を取り入れることで英語学習も同時にできるようにしようという考えに至った。

開発内容

HTML・CSS・JavaScriptを使用してタイピングゲームを作成した。ランダムに表示される英単語を入力し、入力速度、ミス回数などから算出される得点を競う。タイピングの難易度、単語の難易度でレベルを分け、段階ごとに学習できるようになっている。作成中ではあるが、自分の好きな英単語を問題として出題できる機能も開発している。



課題と今後の展望

昨年度と比較し、問題の追加やデザインの改良、表示システムの刷新などを行ってきたが、まだ学習に使うには機能が不十分だと考えられるので、入力した単語を記録できる単語帳機能の実装などを検討している。また、実際に使用してもらった感想を参考に、今後も改良していきたい。