

シミュレーション例 (カオス)					ロジスティック写像																														
a=	4	←aの値をここに記入する。																																	
	x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24										
1	0.79996	0.64	0.921	0.289	0.823	0.584	0.972	0.109	0.389	0.951	0.186	0.606	0.955	0.17	0.565	0.983	0.066	0.248	0.746	0.758	0.734	0.781	0.683	0.87	0.4656										
2	0.79997	0.64	0.922	0.289	0.822	0.584	0.972	0.11	0.393	0.954	0.176	0.58	0.974	0.101	0.362	0.924	0.281	0.808	0.621	0.941	0.22	0.687	0.86	0.48	0.9988										
3	0.79998	0.64	0.922	0.289	0.822	0.585	0.971	0.111	0.396	0.956	0.166	0.555	0.988	0.048	0.182	0.596	0.963	0.142	0.487	0.999	0.003	0.011	0.042	0.16	0.5385										
4	0.79999	0.64	0.922	0.289	0.822	0.585	0.971	0.112	0.399	0.959	0.157	0.53	0.997	0.014	0.055	0.207	0.657	0.902	0.354	0.915	0.311	0.858	0.488	1	0.0022										
5	0.8	0.64	0.922	0.289	0.822	0.585	0.971	0.113	0.402	0.962	0.148	0.504	1	2E-04	1E-03	0.004	0.016	0.062	0.232	0.712	0.82	0.59	0.967	0.13	0.4416										
6	0.80001	0.64	0.922	0.289	0.822	0.586	0.971	0.114	0.405	0.964	0.139	0.478	0.998	0.007	0.03	0.116	0.409	0.967	0.129	0.449	0.989	0.042	0.16	0.54	0.9945										
7	0.80002	0.64	0.922	0.289	0.822	0.586	0.97	0.115	0.408	0.966	0.13	0.453	0.991	0.035	0.136	0.471	0.997	0.013	0.053	0.2	0.64	0.922	0.287	0.82	0.5936										
8	0.80003	0.64	0.922	0.289	0.821	0.587	0.97	0.116	0.411	0.969	0.122	0.427	0.979	0.083	0.303	0.845	0.524	0.998	0.009	0.037	0.141	0.485	0.999	0	0.0138										
9	0.80004	0.64	0.922	0.289	0.821	0.587	0.97	0.117	0.415	0.971	0.113	0.402	0.962	0.147	0.502	1	1E-04	4E-04	0.002	0.006	0.024	0.095	0.343	0.9	0.3565										

【課題内容】

表計算ソフトを使ってカオスの例を体験する。

$y=ax(1-x)$ a: 定数

を何度も計算する。

(ただし $0 \leq x \leq 1$)

