【開始にあたって】濃いめの鉛筆かシャープペンシルで記入すること。

- 「氏名」欄:　漢字等で正しく**記入する**こと。　「No.」「性」欄:　記入もマークも不要。
- 「組」「番号」欄:　**2桁で記入**（例えば1組は01，出席番号5番は05)し，**マークも正確に**すること。

- 問題用紙の（1）から始まる括弧付き数字が，マークする場所（問題番号）を表している。
- 特に断らない限り，語群から同じ番号を何回選んでもよいが，解答(マークする番号)は必ず1つである。解答の候補が複数ある場合は，最も適するものを正解とする。
- マークカード読み取り機器が読み取った数字を解答として扱うので，マークが薄かったり，雑であったり，消し残し等による得点の修正には応じない。気をつけること。
- 必要があれば，特に断らない限り，1kバイト=1000バイト，1Mバイト＝1000kバイト等の数値を使うこと。また，実在しないメディアの容量等を示した問題があるが，問題文の指示の数値で答えること。計算ミスを減らすための配慮である。

内容　(作成時の計画につき、随時変更あり)

【●　教科情報のねらい等】.....4
【●　n進数の計算問題】.....5
【●　情報の特性やディジタル化に関する問題】.....7
【●　情報量（データ量）の単位等に関する問題】.....9
【●　数値の表現・演算等に関する問題】.....11
【●　記録媒体:○×・穴埋め問題】.....12
【●　記録媒体:情報量(データ量)の計算問題】.....13
【●　文字コード:○×・穴埋め問題】.....15
【●　文字のディジタル表現:情報量(データ量)の計算問題】.....17
【●　音のディジタル表現:○×・穴埋め問題】.....18
【●　音のディジタル表現:情報量(データ量)の計算問題】.....20
【●　画像のディジタル表現:○×・穴埋め問題】.....22
【●　画像のディジタル表現:情報量(データ量)の計算問題】.....24
【●　ファイル形式・圧縮等:○×・穴埋め問題】.....26
【●ソフトウェア・OS等:○×・穴埋め問題】.....29
【●　ハードウェア:○×・穴埋め問題】.....30
【●　論理回路:計算問題・○×・穴埋め問題】.....32
【●　情報通信・技術・社会の進展:○×・穴埋め問題】.....34
【●　ネットワークに関する穴埋め問題】.....36
【●　情報システム・ごちゃまぜ他:○×・穴埋め問題】.....38
【●アルゴリズム:○×・穴埋め問題】.....39
【●　問題解決:○×・穴埋め問題】.....43
【●　モデル化とシミュレーション】.....45
【●　データベースに関する問題（一般）】.....50
【●　データベースに関する問題（RDB）】.....52
【●　知的所有権等に関する問題】.....54
【●　肖像権・個人情報等に関する問題】.....57
【●　モラル・マナー（携帯電話）に関する問題】.....59
【●　マルウェア・コンピュータウイルス等】.....61
【●　不正アクセス・ファイアーウォール】.....64
【●　インターネット売買・掲示板・メール等】.....66
【●　スキミング・キーロガー等】.....70
【●　社会のルールやモラルに関するごちゃまぜ問題等】.....71
【●　プレゼンテーション】.....73
【●　ソフトウェアの操作・実習（文字入力など）】.....75
【●　ソフトウェアの操作・実習（ワープロなど）】.....76
【●　ソフトウェアの操作・実習（エクセル・表計算）】.....77
【●　HTML】.....80

【●　文字コード：○×・穴埋め問題】

I.　文字コードに関する次の説明について，○×（正誤）の正しい順列を，下の語群を用いて(1)にマークせよ。

ア.　ASCIIコードは，Apple社によってつくられた。

イ.　半角カタカナと半角ひらがなは1バイト文字だが，全角カタカナは2バイト文字である。

ウ.　文字化けの原因の一つとしては，機器や機種に依存した文字の存在があげられる。

語群　① 順に○○○　② 順に○○×　③ 順に○×○　④ 順に×○○
⑤ 順に○××　⑥ 順に×○×　⑦ 順に××○　⑧ 順に×××

××○

II.　文字コードの特徴を説明した次の文章について，最も適する番号を語群から選んでマークしなさい。

II-A.　UNIXで従来からよく利用されていた日本語文字コードは(1)である。

II-B.　世界各国の文字を一括して取り扱えるように工夫した文字コードは(2)である。

語群　① ANSI　② ISO-2022-JP　③ 半角カタカナ　④ SHIFT_JIS　⑤ EUC
⑥ ASCII　⑦ 機種依存文字　⑧ ユニコード　⑨ ISO-8859-1　⓪ JIS

⑤⑧

III.　文字コードの特徴を説明した次の文章について，最も適する番号を語群から選んでマークしなさい。

ア.　Linuxで従来からよく利用されていた日本語文字コードは(1)である。

イ.　世界各国の文字を一括して取り扱えるように工夫した文字コードは(2)である。

語群　① JIS　② 絵文字　③ 半角カタカナ　④ SHIFT_JIS
⑤ EUC　⑥ ASCII　⑦ 機種依存文字　⑧ ユニコード

⑤⑧

IV.　文字コードの特徴について説明した文章に対し，もっとも適する文字コードを語群から選びなさい。

ア.　電子メールでよく利用される日本語文字コード(1)。

イ.　Webページや日本語に対応したUNIXワークステーション等で従来からよく利用される文字コード(2)。

ウ.　世界各国の文字を一括して取り扱えるよう工夫された文字コード(3)。

語群　① JIS　② SHIFT_JIS　③ ASCII　④ Micorosoft
⑤ EUC　⑥ NAT　⑦ SCIM　⑧ Unicode⓪

①⑤⑧

V.　日本語文字コードの特徴を説明した次の文章について，最も適する文字コードの番号をマークしなさい。

ア. Microsoft社が策定し，長年Windowsで標準的に使われている日本語文字コードは(1)である。

イ. Webページや日本語に対応したUNIXワークステーション等で，従来からよく利用される日本語文字コードは(2)である。

ウ. 世界各国の文字を，一括して取り扱えるよう工夫された文字コードは(3)である。

語群 ① JIS ② SHIFT_JIS ③ ASCII ④ ANSI ⑤ EUC
⑥ 16進数表示 ⑦ 半角カタカナ ⑧ Unicode ⑨ ISO-8859-1 ⓪ SCIM

②⑤⑧

VI. 文字コードに関する次の説明について，最も適する番号を語群から選んでマークせよ。

ア. UNIXで従来からよく利用されていた日本語文字コードは(1)である。

イ. Microsoft社が策定し，Windowsで標準的に使われてきた日本語文字コードは(2)である。

ウ. 電子メールでよく利用される日本語文字コードは(3)である。

語群 ① 機種依存文字 ② 半角文字 ③ 全角文字 ④ SHIFT_JIS ⑤ EUC-JP
⑥ 文字化け ⑦ Unicode ⑧ ASCII ⑨ ISO-2022-JP ⓪ 絵文字

⑤④⑨

VII. 文字コードに関する次の説明について，適切な数字をマークしなさい。

ア. JISコードは，漢字1文字を何ビットで表現するか。その一の位は(1)である。 16

イ. 全角カタカナは何バイト文字か。その一の位は(2)である。 2

VIII. 文字に関する次の説明について，適切な数字をマークせよ。

ア. JISコードは，ひらがな1文字を何ビットで表現するか。その一の位は(1)である。 16

イ. 全角カタカナは何バイト文字か。その一の位は(2)である。 2

ウ. 4個の2バイト文字で表現された「神戸高校」は，何ビットの情報量か。答えの十の位は(3)である。
ただし，答えが一桁の場合は0をマークすること。 64