

2015年度実施内容(一部実施結果に変更済)

| 回数 の 目 安 | 月 の 目 安 | 章 | 節 | 内容 | 補足(メモ) |
|-------------------|------------------|---------------------------------|-----------------------|--|---|
| 1 | 4 | 1章_情報社会 | 1.概観1 | オリ 教室利用ルール[15分] 1章_情報社会概観 前編[40分] 実習1 タイピング(方法)[10分] | ・情報社会 ・情報システムの例 ・POS |
| 2 | 4 | 1章_情報社会 | 1.概観2 | 1章_情報社会概観 中編[50分] 実習1 タイピング(練習)[15分] | ・情報システムの例 ・検索システム |
| 3 | 4 | 1章_情報社会 | 1.概観3 | 1章_情報社会概観 後編[55分] 実習1 タイピング(練習)[10分] | |
| 4 | 5 | 1章_情報社会 | 2.問題点1 | オリ 授業の注意[15分] 1章_2情報社会問題 1犯罪等 ・トラブル詐欺犯罪等[45分] 実習1 タイピング練習[5分] | |
| 5 | 5 | 1章_情報社会 | 2.問題点2 | 1章_2情報社会問題 1犯罪等 ・メールウイルス等[9分] オリ Web連絡簿承認[10分] 実習1 タイピング練習[5分] | |
| 6 | 5 | 1章_情報社会 | 2.問題点3 | 1章_情報社会問題 2セキュリティ ・認証(PW・生体認証・認証突破前半)[45分] | |
| 7 | | 中間審査 | | 今回は実施せず | |
| 8 | 5 | PCリテラシー&パワボを使ったプレゼン1(基本練習・担当決定) | | ・プレゼン説明15分 ・ワードで日本語入力,コピペ説明後、ファイル操作とパワボ45分 ・担当決め5分 | プレゼンプリは担当決め段階で配布。 |
| 9 | 6 | PCリテラシー&パワボを使ったプレゼン2(操作指導 作成開始) | | ・パワボ操作練習完了 ・ファイル作成 ・調べ学習とプレゼン作成(1) | |
| 10 | 6 | PCリテラシー&パワボを使ったプレゼン3(スライド作成) | | ・調べ学習とプレゼン作成(2) (携帯班プレゼン見せること) ・トリッキング・ルーラ・NumLock・貼り付けはどこでもできる等の説明 | |
| 11 | 6 | PCリテラシー&パワボを使ったプレゼン4(スライド完成) | | ・調べ学習とプレゼン作成(3) ・最初に作戦会議 ・後半はスライド作成 | ・評価シート見せる |
| 12 | 6 | PCリテラシー&パワボを使ったプレゼン5(発表) | | ・発表と評価 | |
| 13 | 6 | PCリテラシー&パワボを使ったプレゼン6(評価/欠席者発表) | | ・評価入力・講評[40分] 座学の続き[20分] 1章_情報社会問題 2セキュリティ ・認証認証突破後半[45分] | |
| 14 | 6 | 情報社会と問題の総復習・演習 | | 1章_情報社会問題 2セキュリティ ・暗号・電子署名・可用性・まとめ[55分] | |
| 15 | 7 | 期末考査 | | 30分マーク式 範囲 ・情報社会 ・情報社会の問題点 ・ライブやパワボポイントの実習 | |
| 16 | 7 | 1章_情報社会 | 知的財産権 | 1章_情報社会問題 3知的財産 ・情報の権利[15分] ・知的財産 産財権 著作権前半[50分] | |
| 17 | 9 | 1章_情報社会 | 著作権・産業財産権 | 1章_情報社会問題 3知的財産 ・著作権後半と問題演習[40分] ・産業財産権[20分] | |
| 18 | 9 | 1章_情報社会 | 個人情報・プライバシー等 | ・著作権残り[10分] ・個人情報とプライバシー[25分] ・肖像権・パブリシティ[15分] ・個人情報保護法[10分] | |
| 19 | 9 | 1章_情報社会 | 不正アクセス・ユニバデザイン等 | ・アクセス法 電メール法等[10分] ・パリアフリー[5分] ・ユニバーサルデザイン&岡山Webで例示[35分] ・ユーザビリティ・アクセシビリティ・UI/インタフェース[15分] | |
| 20 | 9 | 2章_位取り記数法 | n進数に慣れる | ・n進数に慣れる[50分] ・n進 10進[15分] | |
| 21 | 9 | 2章_位取り記数法 | n 10(整数) | ・10進 n進[15分] ・2進 2k進[45分] | |
| 22 | 9 | 2章_位取り記数法 | 四則演算 | ・2進数の四則演算 ・小数に入る余裕あり[10-15分] | |
| 23 | 10 | 2章_位取り記数法 | 小数 | ・小数[40-50分] ・頭の体操としてプリント[15分以内] ・テスト用B4フリ配布のみ | |
| 24 | 10 | 2学期中間テスト | | ・情報社会の問題等(暗号化・電子署名・知的財産権・個人情報・プライバシー・ユニバーサルデザイン) ・位取り記数法 30分マーク式 | |
| 25 | 10 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 1.コンピュータのしくみ・構成・アナデジ | ・テスト解説とオリエン[40分] ・ハードウェアとソフトウェア ・5大機能,周辺機器・補助記憶装置等 (基本ソフトと応用ソフト省略) ・bit,Byte説明&演習[30分] ・アナログ・デジタル[20分] ・時間余れば数のデジタル化の概要をCD-R利用して伝える[10分] | |
| 26 | 10 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 1.コンピュータのしくみ・構成・アナデジ | 数のデジタル化(3種類) ・32bit,64bitで表現,3種類[10分] ・4bitで実習[30分] ・5bitの表で再確認[10分] ・時間あれば演習(過去テスト問題)[10分] | 数のデジタル化は、CD-Rを見て32bitで表現している等の概要や、数の大きさ等の話で終わる可能性あり |
| 27 | 10 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 2.デジタル化(1)数 | 文字のデジタル化 ・文字コード,文字コード体系,全角半角等説明[25分] ・IMEパッド見せる実習[10分] ・Bz.exe文字化け[20分] ・まとめ[5分] | Bz.exe文字入力.txtを各PCに配信しておく 文字完了 来年、BZ実習やめるか。 |
| 28 | 11 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 2.デジタル化(2)・文字 | 音のデジタル化 ・標準化,サンプリング,符号化の説明[10分] ・実習[20分] ・計算練習[30分] | このあたりで時間余れば5枚の演習プリの1枚目を・・・ 音完了 演習プリ3枚目まで完了 |
| 29 | 11 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 2.デジタル化(3)音 | 画像・動画のデジタル化[50分] ビデオ(10min)[10分] | 画像基本完了 |
| 30 | 11 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 2.デジタル化(4)画像 | 練習問題(バイト文字,音,画像等) ・ファイル容量 ・音 ・画像等 | 動画・圧縮等すべて完了し、演習プリントも完了 |
| 31 | 11 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 2.デジタル化(5)動画・圧縮 | 練習問題少し残る ・画像(ラスター・ベクタ) 3D 動画の表現 パリティ ・圧縮(可逆・非可逆) ・圧縮(チャレンジ等) | |
| 32 | 11 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 2.デジタル化(6)問題演習 | | |
| 33 | 12 | 期末考査 | | 40分マーク式 範囲 ・3章1節 コンピュータのしくみ ・3章2節 デジタル化 | |
| 34 | 12 | 3章_コンピュータとデジタル情報 | 2.デジタル化(7)論理演算(8)論理回路 | ・ブール代数,論理演算と論理回路としての実現方法 ・論理回路実習 ・まとめの暗号記憶回路IC使用の2桁演算,集積の推移等) | 各1コマずつ,計2時間かけて9組のみ実施。 実習3時間かかった。 |
| 35 | 12 | 4章_ネットワーク | 1.情報通信の進展 | ・情報通信の歴史(電気以前からマスコまで) ・コンピュータの歴史とネットワーク(機械式からスマホまで) | 実施は1.5回で行う。 随時テキスト読ませてから解説。 |
| 36 | 12 | 4章_ネットワーク | 2.ネットのしくみ | 情報通信の進展で時間半分使ってから ・LAN,WAN,インターネット等 ・ハブ,ルータ等 | |
| 37 | 1 | 4章_ネットワーク | 2.ネットのしくみ(1) | ・接続方式(回線交換/パケット交換) ・パケット,TCP/IP,UDP等 ・IP,DNSに関する実習 | |
| 38 | 1 | 4章_ネットワーク | 2.ネットのしくみ(2) | ・WebのしくみHTTP[15分] ・メールPOP3(IMAP),SMTP[15分] ・B5穴埋め19問の問題演習[20分] ・HTML実習前半[25分] ・HTML実習後半[30分] | |
| 39 | 1 | 5章_問題解決 | 1.概要とキーワード(1) | ・良構造,悪構造[15分] ・PDCAクリティカルシンキングノート術[15分] | |
| 40 | 1 | 5章_問題解決 | 1.概要とキーワード(2) | ・ブレストミーティング[20分] ・問題演習(テニスコート)[20分] ・エクスセル実習(基本操作1)[20分] | 班活動をする テニスコート一人検討2分 班検討5分 班発表6分 解説5分(班再検討&発表7分)のよう。 |
| 41 | 1 | 5章_問題解決 | 2.処理手順自動化 | ・アルゴリズム・プログラム・流れ図説明[20分] ・エクスセル実習(基本操作2)[40分] | ・順次,分岐,反復処理 ・フローチャート |
| 42 | 2 | 5章_問題解決 | 3.アルゴリズム例 | ・探索ソートアルゴリズム紹介[30分] ・エクスセル実習(基本操作3)[35分] ・表作成の前まで完了。 | ・交換ソート,選択ソート,順次探索,二分探索 40分以内 |
| 43 | 2 | 5章_問題解決 | 4.モデル化とシミュレーション(1) | ・モデル化紹介/分類/シミュレーション[20分] ・エクスセル実習 表・グラフ課題[25分],IF偶奇[15分] | |
| 44 | 2 | 5章_問題解決 | 5.モデル化とシミュレーション(2) | ・エクスセル実習 おみくじ[20分] [20分] ライフゲーム説明&手書き[25分] | ライフゲーム手書きは宿題にもする |
| 45 | 2 | 5章_問題解決 | 6.モデル化とシミュレーション(3) | ・ライフゲーム解説&エクスセルで答え合わせ 試行[40分] ・誕生日応用(シミュ)20分 ・テスト範囲解説[5分] | |
| 46 | 2 | 5章_問題解決 | 5.モデル化とシミュレーション(4) | ・モンテカルロ 原理解説 実習[35分] ・試験のための問題演習 | |
| 47 | 3 | 期末考査 | | 4章 1-4節 Text61-91, 5章 1-2節 Text94-109, 他 ノート,プリント | メモ ・提出ノート基準 テスト前に使いやすいか,使ったか。 ・実習で生体ファイル(作業)を見せる。 |