

2016年度実施内容(一部実施結果に変更)

回数 目安	月の 目安	章	節	内容	補足(メモ)
1	4	0章_オリエンテーション	ルール・Web・ノート	オリ①名前紹介,座席規則,カーテン・蛍光灯,マイク[20分] 教室利用規則:8項目[15分] Web紹介[10分] 授業規則1:ノート等[15分]	
2	4	1章_情報社会	1.概観1	オリ②テスト・授業規則2[10分] 1章_情報社会概観前半[30分] 実習1_タイピング(方法)[25分](キーボード見るなど説明)	・情報システム例(POS,テレマーケティングまで)
3	4	1章_情報社会	1.概観2	1章_情報社会概観中盤[50分] 実習1_タイピング(練習)[15分](画面上部見よと説明)	・情報システム例(GPS,ユビキタス,電子商取引)
4	5	1章_情報社会	1.概観3	1章_情報社会概観後半[50分] 実習1_タイピング(練習)[10分](完全でなくても進めと説明)	・情報システム例(ユビキタス,安全,検索システム)
5	5	1章_情報社会	2.情報の処理1(実習1)	実習_漢字入力・情報検索・貼付(Word,Web)[30分] 実習説明,実習内容・方法・担当決め[20分] パワポファイル作成[10分]	・概観終わり,情報検索・貼付等の技術を扱う ・実習内容を説明し,準備する
6	5	中間考査		今回は実施せず	
7	5	1章_情報社会	2.情報の処理2(実習2)	パワポ使用方法実習[60分] 課題決定と次の指示(調べてくること)	・テキストに従って6枚作成
8	5	1章_情報社会	2.情報の処理3(実習3)	スライド作成(1) ・ファイル作成[10分] ・スライド作成作業[50分]	
9	6	1章_情報社会	2.情報の処理4(実習4)	スライド作成(2) ・先輩スライド例見せる[10分] ・スライド作成続き[50分]	トリミング,図形への文字入力(入力枠コピー・ ルーラ・NumLock・貼付どこでもできる等説明)
10	6	1章_情報社会	2.情報の処理5(実習5)	スライド作成(3) ・評価票と日程説明[10分] ・同一課題担当者の作戦会議[25分] ・スライド仕上げ印刷(スマホ写真可)&発表練習[30分]	・評価シート配布 ・参考文献必要 ・クイズ形式,まとめ,感想等OK ・手書資料・紙芝居,片面)等独自工夫OK
xx	6	1章_情報社会	2.情報の処理(補習)欠席者等	一般の生徒 15:50まで, 公欠・欠席者 16:50まで(月曜なら16:50,17:50まで)	
11	6	1章_情報社会	2.情報の処理6(発表)	発表と評価[65分] ・発表注意等8分,リハ5分,移動5分,発表40分 ・評価まとめ5分以上	・相互評価:数値と記述の両方で
12	6	1章_情報社会	2.情報の処理7(評価)	・欠席者発表[10分] ・評価入力・講評[40分] 3節_情報社会課題対応(我々の責任と法律) ・著作権:分類,12要素[15分]	
13	6	1章_情報社会	3.情報社会の課題と対応1	・産業財産権4要素[10分] ・引用等著作物利用[15分] ・個人情報,プライバシー,肖像権,パブリシティ権[20分] ・復習問題演習[20分]	※ 1学期試験範囲ここまで
14	7	期末考査	30分マーク式	・情報社会(情報システム等) ・情社問題(知的財産,プライバシー,個人情報等) ・タイピング,パワポ実習	※ 1学期は計算がないので30分でOK
15	7	1章_情報社会	3.情報社会の課題と対応2	・ノート,テスト,相互評価解説[20分] ・ネット犯罪等増加[10分] ・炎上,無責任,行動[20分] ・迷惑メール[10分]	
16	9	1章_情報社会	3.情報社会の課題と対応3	・ネット詐欺[15分] ・マルウェア利用犯罪[15分] ・暗号,電子署名,可用性[30分]	
17	9	1章_情報社会	3.情報社会の課題と対応4	・テキスト,情報格差[15分] ・ユーザビリティ,アクセシビリティ,ユニバデザ,UI等[20分] ・問題演習[30分]	
18	9	2章_位取り記数法	n進数に慣れる	・n進数に慣れる[20分] ・n進⇒10進,10進⇒n進[40分]	
19	9	2章_位取り記数法	n⇔10(整数)	宿題解答[15分] ・2進⇔2 ^k 進[30分] ・2進数の加法[20分]	
20	10	2章_位取り記数法	四則演算・小数	宿題解答[15分] ・2進の除数,減[20分] ・乗除法[15分] ・小数[10分]	
21	10	2章_位取り記数法	小数・演習	宿題解答[15分] ・小数[30分] ・演習,テスト範囲連絡[20分]	
22	10	2学期中間テスト	40分マーク式	情社問題(詐欺,マルウェア,テクノストレス,情報格差等) 情セキュ(認証,不正アクセス,ウイルス,暗号,署名等) ユニバデザイン等 位取記数法,加法	※ 期末は補数・減法から
23	10	3章_コンピュータとデジタル情報	1.コンピユ構成・bit・アナデジ	・テスト解説[20分] ・5大機能,周辺機器・記憶装置等[20分] ・bit,Byte説明&演習[15分] ・アナログ・デジタル[10分]	
24	10	3章_コンピュータとデジタル情報	2.デジタル化(1)数	数のデジタル化(3種類) ・32bit,64bitで表現[15分] ・4bitで実習[35分] ・5bitの表で再確認[10分]	数値完了
25	11	3章_コンピュータとデジタル情報	2.デジタル化(2)文字	文字のデジタル化 ・文字コード,文字コード体系,全角半角等説明[25分] ・Bz.exe,文字化け実習[20分] ・まとめ,演習問題[20分]	Bz.exe,文字入力.txtを各PCに配信しておく 文字完了
26	11	3章_コンピュータとデジタル情報	2.デジタル化(3)音	音のデジタル化 ・標準化,量子化,符号化説明[15分] ・実習[20分] ・計算練習[30分]	音完了
27	11	3章_コンピュータとデジタル情報	2.デジタル化(4)画像・動画	・画像,動画のデジタル化[45分] ・ビデオ,復習[15分]	画像等の基本完了
28	11	3章_コンピュータとデジタル情報	2.デジタル化(5)・圧縮・問題演習・実習	練習問題(バイト,文字,音,画像等)[30分] ・ファイル容量,音,画像(ラスター,ベクタ,3D),動画,圧縮等 ・圧縮実習[30分]	動画・圧縮等完了し,演習プリントも完了
29	11	3章_コンピュータとデジタル情報	2.デジタル化(6)論理演算	・ブール代数,論理演算,論理回路の解説[65分]	
30	12	期末考査	40分マーク式	・3章1節 コンピュしくみ ・3章2節 デジタル化	・位取,乗法以下小数まで含 ・拡張子は次回へ
31	12	3章_コンピュータとデジタル情報	2.デジタル化(7)論理回路	・論理回路実習[60分] ・まとめ解説(記憶回路,IC使用2桁演算,集積推移等)[5分]	
32	12	4章_ネットワーク	1.情報通信の進展	・情報通信の歴史(電気以前からマスコミまで)[25分] ・コンピュータの歴史,ネットワーク(機械式〜スマホ等)[35分]	随時テキスト読ませてから解説。
33	1	4章_ネットワーク	2.ネットのしくみ(1)	・LAN,WAN,インターネット,ハブ,ルータ等[15分] ・接続方式(回線交換,パケ交換)[15分] ・パケット,TCP/IP,UDP等[15分] ・IP,DNSに関する実習[20分]	
34	1	4章_ネットワーク	2.ネットのしくみ(2)	・WebのしくみHTTP[20分] ・メールPOP3,SMTP(IMAP)[20分] ・問題演習[20分]	
35	1	4章_ネットワーク	2.ネットのしくみ(3)HTML実習	・HTML実習[65分]	
36	1	5章_問題解決	1.概要とキーワード(1)	・良構造,悪構造[10分] ・PDCA,クリティカルシンキング,ノート術[20分] ・ブレンストロミング説明[5分] ・エクセル実習(基本操作1)[30分]	
37	2	5章_問題解決	1.概要とキーワード(2)	・問題解決の演習・解説[15分] ・討議発表(班活動)[25分] ・エクセル実習(基本操作2)[20分]	一人で検討2分⇒班検討5分⇒班発表10分⇒解説5分(⇒余裕あれば班再検討&発表7分)
38	2	5章_問題解決	2.処理手順自動化	・アルゴリズム・プログラム・流れ図説明[30分] ・エクセル実習(表作成,グラフ)[30分]	・順次,分岐,反復構造 ・フローチャート
39	2	5章_問題解決	2.処理手順自動化(アルゴリズム)	・探索,ソートアルゴリズム紹介[30分] ・エクセル実習(IF,偶奇,おみくじ,関数入れ子)[30分]	・交換ソート,選択ソート,順次探索,二分探索
40	2	5章_問題解決	3.モデル化とシミュ(1)	・モデル化分類,シミュレーション解説[20分] ・エクセル実習(√,誕生日)[40分] ・試験範囲解説[5分]	
41	2	5章_問題解決	3.モデル化とシミュ(2)	・モンテカルロπ原理解説⇒実習[30分] ・ライフゲーム説明&手書き[30分]	ライフゲーム手書きは宿題にもする
42	3	期末考査	30分マーク式	4章,5章(1〜3節) 他 ノート,プリント	
43	3	5章_問題解決	4.データベース	・RDB,DBMS等解説と例示[30分] ・ライフゲーム実習(エクセルで試行)[30分]	エクセル実習は,この後も授業時間のある限り継続(素数の個数・待ち行列等)