

2016年度 数理情報 授業後アンケート

難しさの度合い、理解の度合いについて、自分にとって最も適する番号に○を！

第1章 1節 情報社会概観(情報システム,GPS,電子商取引, POS,検索エンジン 等)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

第2章 2節 プレゼン実習・発表 (調査内容:コンピュータ発達の歴史,技能:パワポ操作)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

第1章 3節 情報社会の課題と対応(情報モラル,知的財産権,個人情報,認証・電子署名,セキュリティ,不正アクセス,ユニバーサルデザイン 等)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

第2章 位取り記数法(n進数,n進整数やn進小数の変換,2進数加減乗除 等)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

第3章 コンピュータのしくみとデジタル化の方法(コンピュータの機能,ビット等の単位,数値・文字・音声・画像等のデジタル化,容量と圧縮・ファイル形式,それらの計算)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

第3章 3節 論理演算・論理回路(ブレッドボード実習を含む)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

第4章 2節 ネットワークのしくみ・通信規約(パケット,TCP/IP,Web,メール,html等)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

第5章 問題解決(PDCA,クリティカルシンキング,ノート術,ブレンストーミング,アルゴリズム,流れ図,整列,探索,モデル化とシミュレーション 等)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

表計算実習(基本操作,関数,参照,グラフ,いくつかのモデル・シミュレーション 等)

とても難しく感じた	5	4	3	2	1	わりと簡単だと感じた
よく理解できた	5	4	3	2	1	あまり理解できなかった

自由記述：1年間の授業内容等に関する意見・感想等